

Startseite > Regional > Schwerin > Der Karneval Klub Dabel startet bald in die 69. Saison

Saisonauftakt

# Der Karneval Klub Dabel startet bald in die 69. Saison

Dabel / Lesedauer: 1 min



Die Prinzengarde des Karneval Club Dabel beim Karnevalauftakt am 11.11. 2023 (Foto: Rita Brückner)

**Dabel hinein! Der Narrenruf wird ab 11. November wieder in Dabel zu hören sein. Was an diesem Tag geplant ist und wo es Tickets für die Gala gibt, lesen Sie hier.**

Veröffentlicht: 25.10.2024, 13:49

Von: Julia Hartkopf



Artikel teilen:



ANZEIGE



Traditionell wird die 5. Jahreszeit durch den Karneval Klub Dabel (KCD) am 11.11. um 11 Uhr 11 auf dem Günther-Selig-Platz vor dem

## Karnevalsauftakt in diesem Jahr an einem Montag

Dort muss der Bürgermeister dann seine Amtsgewalt an den KCD für die 69. Saison, ob er will oder nicht, abtreten. Er wird dann nur noch Zaungast des Geschehens in der Gemeinde Dabel sein.

Auch wenn der 11. November in diesem Jahr auf einen Montag fällt, hofft der Vereinsvorsitzende Torsten Edlich, dass viele Dabeler das Geschehen sehen wollen und vorbeischaun.

### Empfohlene Artikel

Wer ist wofür zuständig?

**Kreistag streitet um Flüchtlingszahlen und neue Gemeinschaftsunterkunft**

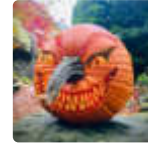
Parchim



Veranstaltungstipps

**Schaurig schön: Diese Halloween-Veranstaltungen gibt es rund um Sternberg**

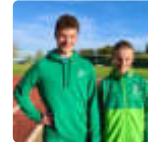
Sternberger Seenland



Freizeitsport

**Sarah und Robin Laudan aus Sternberg haben Leichtathletik-Talent im Blut**

Sternberg



## Kartenvorverkauf für die Gala im November

Am 16. November geht die Party dann weiter. Unter dem Motto „Ganoven, Diebe, taffe Mädchen, die Unterwelt im Narrenstädtchen“ bittet der KCD zur Gala in das Haus Wildrose.

ANZEIGE

**Der Kartenvorverkauf für die Eröffnungsgala findet ausschließlich am 26.10.2024 im Begegnungstreff der Gemeinde in der Zeit von 09:00 Uhr bis 11:00 Uhr statt.**

Sollten noch Karten für die Abendveranstaltung am 16.11. vorhanden sein, werden diese am Gala-Abend angeboten.

Das könnte Sie auch interessieren

